

TIPPÖZÖN

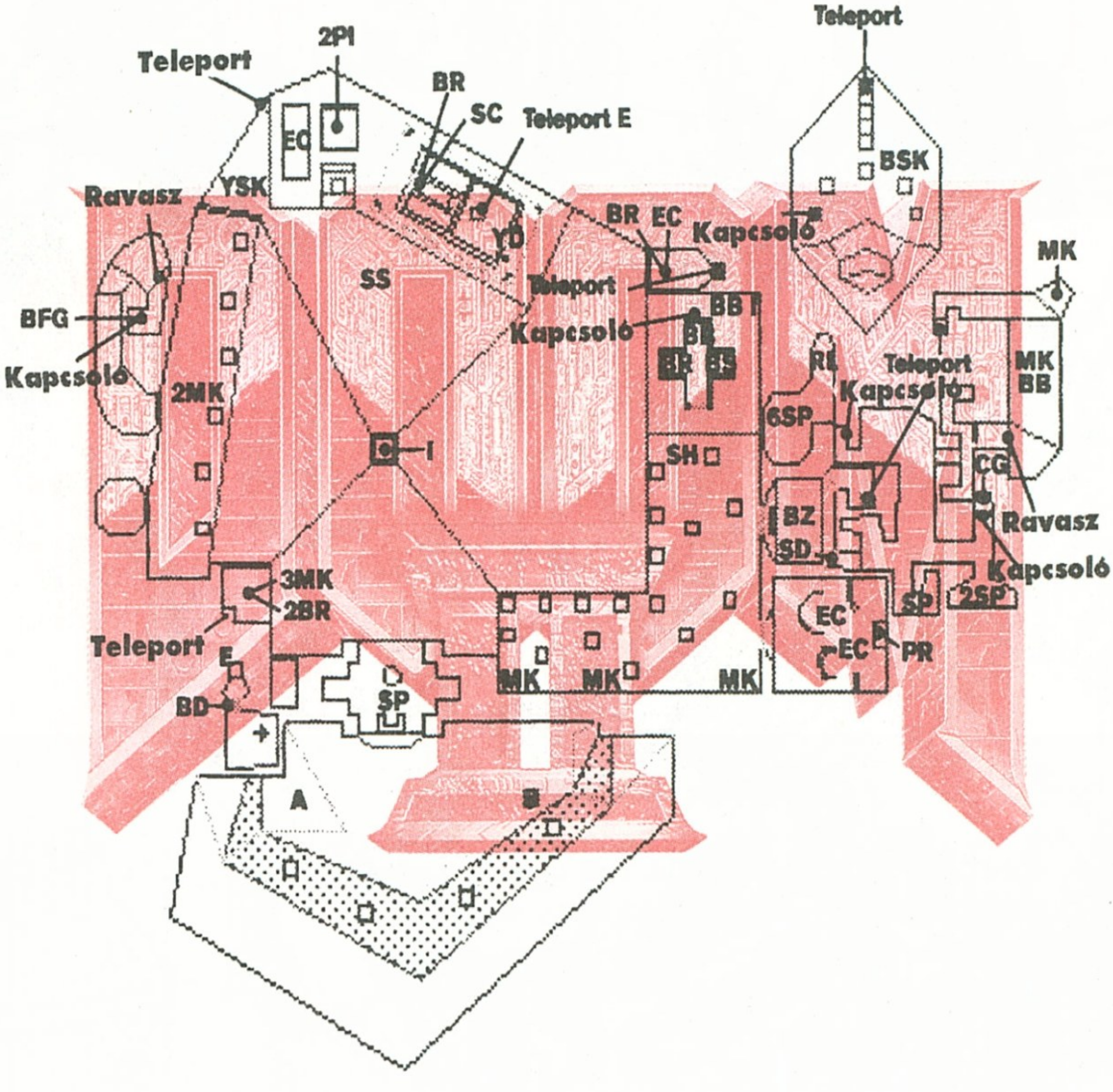
MINDEN GÉPTÍPUSRA

DOOM2

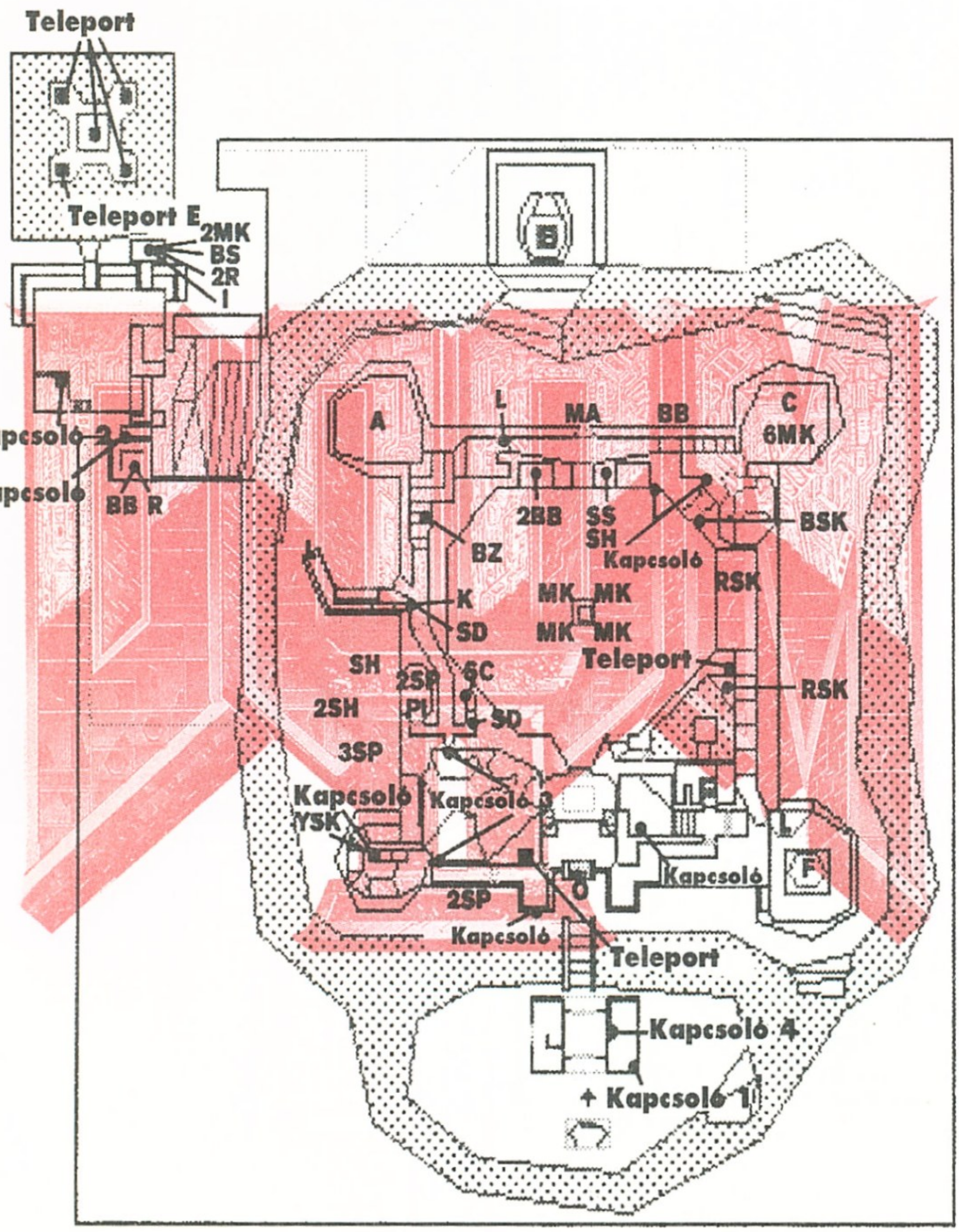
18-23. szint

Megjelenik az 576 KByte mellékleteként

18. SZINT: THE COURTYARD

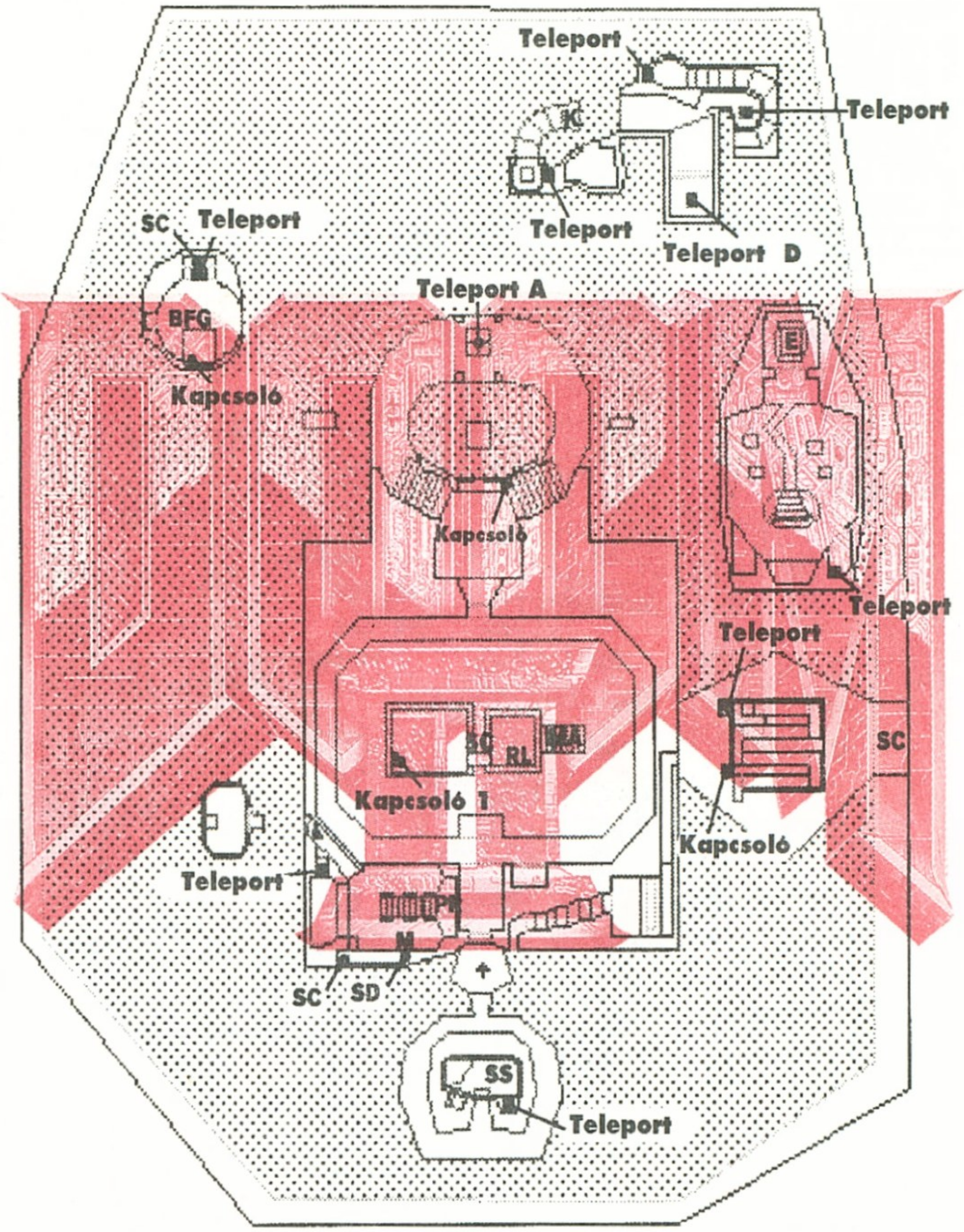


Kezdéskor Kelet felé állsz. A kijárat pont itt van melletted, mindössze a kék koponyakulcs hiányzik hozzá. Először menj ki és az észak-nyugati sarokból vedd fel a **sárga koponyakulcsot**. Menj fel a lépcsőn, a tucatnyi megjelenő szörny kiirtása után nyisd ki a **sárga ajtót** és használd az **E teleportot**. A piros dögök leölése után vedd fel a **kék koponyakulcsot**, a **kapcsolóval** ereszd le a lépcsőket és távozz a **teleporton**, majd a **sárga ajtón** keresztül. Fedezd fel a pálya többi részét is, ha akarod, aztán irány a kijárat!



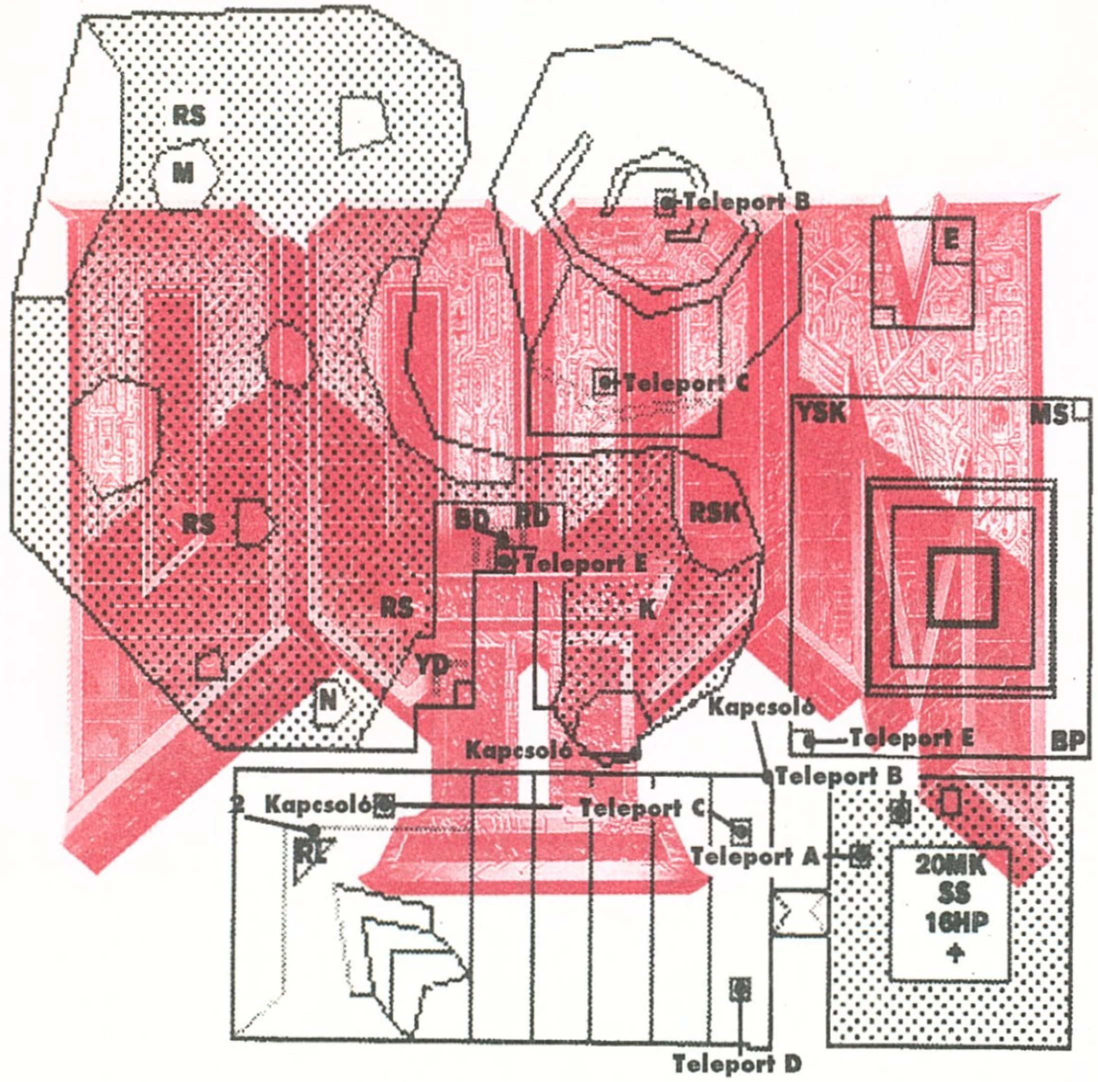
Kezdéskor Észak felé állsz. Menj be a szemben levő házikóba és a **4-es kapcsoló** használatával lépj be a szobába, majd nyomd át az **1-es kapcsolót**, így eltűnik az akadály O-nál. Irány Észak, át a hídon, majd az ajtón. Jobbra indulj el a fej alatt kinyíló járatban és használd a **kapcsolót**, amely leereszti a lépcsőt. Ha felmész, menj be a **titkos ajtón** balra (a térkép nem jelzi, pont melletted van). Fent balra a falon levő **kapcsolókat** addig nyomogasd, amíg a hidak fel nem jönnek szemben és jobbra (a szemben levőt addig emeld, hogy át tudj futni a **teleporthoz**). Nyisd ki a **titkos ajtót,** menj Északnak, majd használd a másik **titkos bejáratot** is K-nál. A liftekkel állj az L pozícióba. Nekifutásból ess át az Észak-Nyugati épülethez. Használd a **két kapcsolót** és menj bele az **E teleportba**. Vedd fel a **sárga koponyakulcsot**, kapcsold amit találsz és ess be a szobába. Nyomd át a **3-as kapcsolót** és menj ki az **északi ajtón**. Fordulj jobbra és menj oda, ahol a Supercharge volt - így elteleportálódsz az F helyre. A **piros koponyakulcs** csak pár lépés. Vedd fel a **kék koponyakulcsot** is (innen teleportálj a C-hez). Irány a kijárat!

20. SZINT: GOTCHA



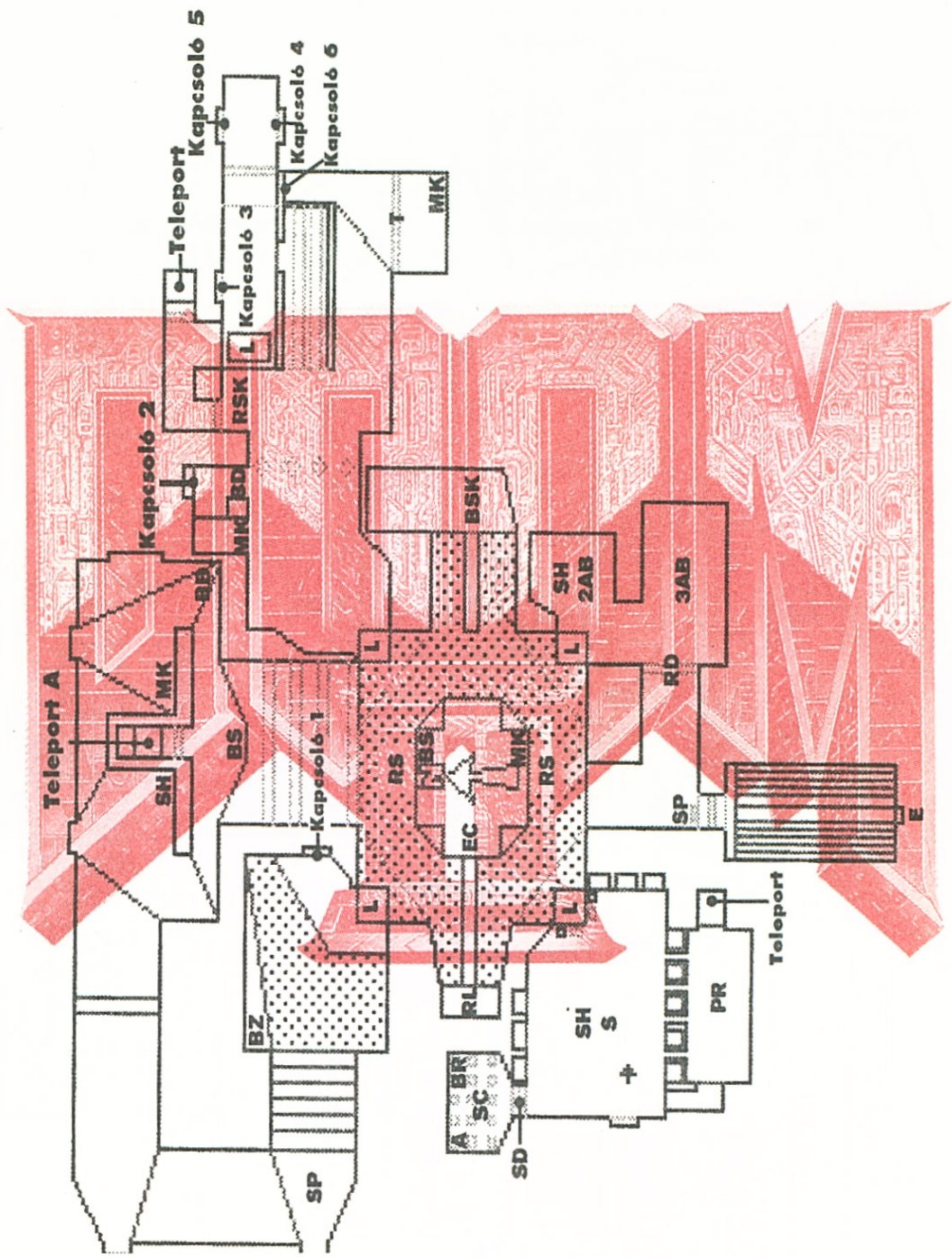
Észak felé állsz. Szépen verekedd magad keresztül az **1-es kapcsolóig** - de mielőtt hozzáférhetnél, el kell pusztítanod két elég vérmes ellenfelet (legjobb, ha a két barmot az emelvényen egymásra uszítod). Miután elterültek, nyisd ki vele (tehát az 1-essel) az ajtót. A lépcsőn menj fel az **A teleportba**. Fuss le a K helyről, így a sötétben landolsz - használd a **D teleportot**. Lépj ki az erkély szélére, ekkor az L-nél kinyílik egy fal. Fuss át rajta és nyisd ki a **titkos ajtót** az M-nél - a szupertöltő hasznodra válik, a falak meg kinyílnak. A többi teleport használatával a **plazmafegyver** is a tiéd lehet és persze az út a kijárathoz is szabad.

21. SZINT: NIRVANA



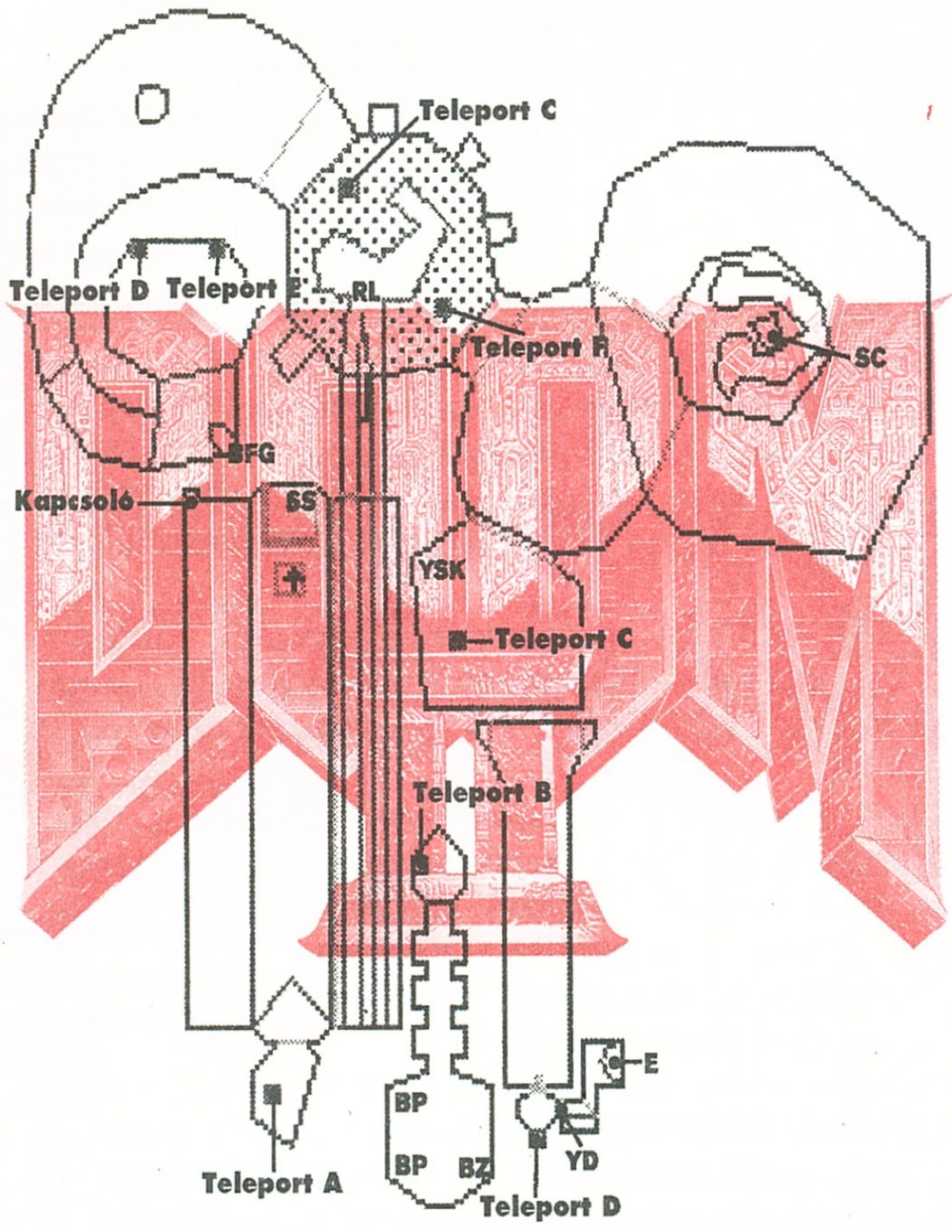
Észak felé kezdesz - használd a **B teleportot**, majd a küzdelem után a **C-t**. A **kapcsolók** közül csak egyet nyomj át, így a lépcső pont a kellő magasságig fog menni. Menj a **D teleportba**, utána vedd fel a **sárga koponyakulcsot**, majd használd az **E teleportot** és az **1-es kapcsolót**. Menj vissza a kezdőhelyre és az **A teleporton** keresztül igyekezz a két **sárga ajtó** elé. Nyisd ki az egyik ilyen ajtót és menj a K részre. Fuss át a legközelebbi platformra és a **kapcsolóval** ereszd le a **piros koponyakulcsot**. Vedd magadra a **védőruhát** és irány a kulcs. Futás vissza (ha szükség van a másik védőruhára, azt is vedd fel) és az M platformról a lift segítségével vedd fel a **kék koponyakulcsot** is. Fuss el az N platformhoz és ezen, plusz az **E teleporton** keresztül eljutsz a kijárathoz.

22. SZINT: THE CATACOMBS



Kelet felé állsz. Először a kék, utána a piros koponyakulcsot kell felszedned. Menj le a lifttel, majd az észak-nyugati sarokban levő felvonóval fel az **1-es kapcsolóhoz**, amivel nyitod a falakat. Ugorj be az **A teleportba** és vedd fel a **kék koponyakulcsot**. Menj le az észak-keleti lifttel, nyisd a **kék ajtót** és használd a **2-es kapcsolót**. Irány Kelet, fordulj balra, ess le a lyukba, használd a **3-as kapcsolót** és nyisd a jobbra eső ajtót. Nyomd a **4-es kapcsolót**, utána gyorsan az **5-öst** és fuss rá a liftre. Vedd magadhoz a **piros koponyakulcsot** és menj vissza a lyukba. Használd a **6-os kapcsolót**, nyisd a **piros ajtót**, készen vagyunk...

23. SZINT: BARRELS O' FUN



Oh, a kedvenc pályám! Ha ezt egy pisztollyal kezdve végigcsinálom, akkor jó formában vagyok... Kezdés után fordulj meg (180 fokban) és azonnal rohanj a terem másik végébe, be a kis szobába. Amikor kilépsz a fényből, előjön egy tehén és rádlő. Ezzel a hordók láncreakciószerűen felrobbannak - éppenhogy ki tudsz slisszolni. A nagy bumm után menj vissza a puskáért és a töltényekért. Használd az **A teleportot**... És készülj fel a legrosszabbra. Ismét hordók között állsz, néhány bika társaságában. Célozd be a folyosó másik végét és megállás nélkül rohanj abba a kis terembe, ahol a **B teleport** van. Mögötted a felrobbanó hordók és az öldöklő bikák elvégzik a munkát, maximum 1-2 sebzett dögöt kell lelőnöd. Szedd fel a megmaradt cuccokat és **teleportálj**. Nyírj ki mindenkit (használd ki a hordókat), a jobbra kinyíló fal mögött is vannak jópáran. Használd a **kapcsolót** és az **A teleport** felett levő platformon menj át a másik oldalra. Evickélj el az **F teleportba** és vedd fel a **sárga koponyakulcsot**. Irány a **C teleport**, utána a **D** (nem fogsz unatkozni), majd a **sárga ajtó**. Hordók bumm, kijárat OK.

CSAK EGY PÁR SZÓT...

Beérkeztek és kiértékelődtek hát az első melléklet kérdőívei. Mondhatom, a felhők között repkedtem, annyira pozitívan értékeltétek a kis füzet megjelenését. Folytatjuk tehát a munkát és reméljük, hogy ezután is hasonló lelkesedéssel fogadjátok a segítségeket. Az egyértelműen kiderült, hogy vegyesen szeretnétek látni az anyagokat, minden géptípusra valami hasznosat. Ennek természetesen semmi akadálya, mindössze annyi hátránya van, hogy az olyan hosszabb leírások, mint például a DOOM 2 csak hosszú hónapok után futnak ki.
A kívánságlista korántsem volt olyan egyértelmű, mint azt vártuk. A C64-esek három játékot emeltek ki, ezek közül a NEWCOMER végigjátszás az újság hasábjain jelenik meg. A KASTÉLY már szerepelt (nem találkoztatok vele?), a LONG LIFE kódok úgyszintén lementek.
Az AMIGÁN nem volt olyan játék, amit egyszerre hárman is kértek volna, így majd hasraütésszerűen fogunk válogatni. Személy szerint egy komplett MERCENARY 3 végigjátszást tervezek, egyelőre semmi több.
A PC-sek nagyon egy húron pendültek. Az MK2 már megjelent, a DOOM térképek is (az első epizód pályái már régen lementek az újságban, a többit majd valamikor), a DOOM 2-ből még van jócskán. Nagyon sokan kértétek a DARK FORCES-t, valószínűleg a D2 után ez következik majd. Itt a végigjátszást ugyan elég bonyolúlt lesz leírni, de teljes térképek azért lesznek.
A konzolokon a MK2 vitte a pálmát, ez közben meg is jelent. Ezt követte a SONIC 2 (már ezer kódot közöltem hozzá a különböző számok SEGA S.O.S. rovataiban) és a STREET FIGHTER 2 (mivel a gépkönyvben minden mozgás benne van, ezzel nem foglalkozunk). Remélem hogy a most leközölt kódok közül mindenki tud használni valamit. Ha esetleg egy-egy játék totál ismeretlen lenne ne ijedjetek meg - előb-utóbb mind kapható lesz az 576 Shopban (azért igyekeztem olyanokat válogatni, amelyekkel már találkoztam ott). Végül egy aranyos dolog - több olyan levéllel találkoztam, amelyben a szövegek mögé nyomtatott ábrákat szidták. Több újságban is utánanéztem és az a véleményem, hogy a DOOM 2 térképek mindenhol JÓL LÁTSZANAK. Persze, a fénymásolással biztos gond van...
A mellékletben használt illusztrációkat Jákói Dávid barátom szállította - KÖSZ!

Martin



AMIGA

IMPOSSIBLE MISSION 2025 (pályakódok):
Car Park: ETQFJXXD, EXQEJDC
Office Zone: FBQDDXRE, FDFQCVXIA, FJQCHXOM
Industrial: FNQAYXHI, FRQYCXVL, FUQTBXQE
Computer Centre: FYQOPXEF, GCQLRXWB, GGQKTXUF
Construction Area: GKQJYXDI, GOQJFXBK, GSQFDXZA

PREMIER MANAGER: A következő kódot a telefonba kell begépelni: 400040. Ekkor minden játékos tökéletes formába kerül, az eladásra szánt embereinket pedig kapkodni fogják.

FIFA INTERNATIONAL SOCCER: A következő kódokat akár ki is lehet kapcsolni, ha újra beírjátok őket:
YYYXAAAB: láthatatlan falak
XABYYBAX: őrült labda
BARBYL: kanyar-labda
BABBBBBBBB: szuper rugás
AAAAAYYYYY: szuper kapus
AABBYYXX: álomcsapat
LLLLLRL: szuper védekezés
RRRRRLR: szuper támadás
SMILERULEZ: a 2-es játékos nem tudja elrúgni a labdát

FLINK: Kezdés után le kell guggolni (a joyt lefelé kell húzni) és úgy maradni. Ez után le kell nyomni a PAUSE gombot és azt is úgy tartani. Ezután a joyt a következő irányokba kell mozgatni: JOBB, JOBB, JOBB, BAL, BAL, BAL, JOBB, JOBB, BAL, BAL, JOBB, BAL. Ekkor megjelenik egy csaló menü.

SKELETON KREW: A következő kódot nagybetűvel, szünetekkel együt kell begépelni: I WOULD RATHER BE WATCHING FOREST. Ez után az ENTER-rel (a keypadon) 9 életet lehet szerezni (ismételhető).

THEME PARK (AMIGA 1200): Becenévnek MIKE-ot írjunk be. Ezután ha a fűre lépünk, az X-Z gombok nyomogatásával egy menüt hozhatunk be, melyből tetszőleges játék választható. A C nyomogatásával plusz pénz nyerhető.

CANNON FODDER kódok:
SUPERDUPARANKABOOSTAS
SUPERDUPABULLETPROOFAVEST
SUPERDUPAMISSILEBOOSTA
SUPERDUPATROOPABOOST (CF2-nél is)

DESERT STRIKE: Az örök lőszer és a 10 élet kódja BQQQAEZ. A megnyerés képeit az ONKKQKF kód adja be.

SHADOW FIGHTER: A kódokat a választóképernyőn kell begépelni:
TEREKAKKU: Örök credit.
PARAPONZIPOPO: Puppaz bábút választhatod játékosnak.
MBARIVIDISOCCAFFARIMBARI: A Shadow Fightert választhatod játékosnak.
EBBRAVOSCECCU: Ha ezt a bunyó kezdetekor gépeled be, az ellenfél elveszíti az energiáját.

PC

PREMIER MANAGER 3: A kódokat a telefonba kell bepötyögni.
945475: megnöveli a pénzünket
010870: a játékosok minősítését felviszi 99-re
718143: különleges asszisztenciát ad

DESCENT: A kezdő kód GABBAGABBAHEY, utána:
MITZI: minden kulcs
RACERX: sérthetetlenség
SCOURGE: minden fegyver
FARMERJOE: pályaválasztás
TWILIGHT: teljes pajzs
[ALT] F: teljes térkép
BRUIN: extra élet
BUGGIN: turbo mód ki/be
BIGRED: szuperfegyver
AHIMSA: robot lövése ki/be
FLASH: cuccok az exit-nél
GUILE: takaró

GAME BOY

WARIO BLAST: Az 5656 kóddal egy érdekes pályára léphettek be. Próbáljátok ki mi történik, ha a 7006 kódot írjátok be. A 8513-as kód a 84. szintre repít titeket.

WORLD HEROES JET: Amikor a TAKARA logó teljesen a képernyőn van, nyomjátok be a JOBB, BAL, A, B, LE, A, B, FEL kódot. Ez után a főellenfelek is választhatók játékosnak.

KIRBY'S PINBALL: Ha csak a bonusz pályákon akartok játszani, a címképernyőn nyomjatok BAL + B + START-ot.

CONTRA - THE ALIEN WARS: Menjetek a password képernyőre és írjátok be a H2F2 kódot. Ha ezek után át akarjátok ugrani a pályát, nyomjátok be a START gombot!



GAME GEAR

THE JUNGLE BOOK: Amikor eltűnik a Disney logó nyomjátok be a FEL, LE, FEL, LE, BAL, JOBB irányokat. Ekkor egy hangot hallotok, a START-tal pályát tudtok választani.

MORTAL KOMBAT 2: Jade és Smoke természetesen a GG konverzióba is belekerültek:
Jade: Nyomjátok a joyt KÉTSZER átlósan JOBBRA-FEL, amikor a választott szereplőtök képe elmegy a kérdőjel mellett (természetesen a hegyről van szó).
Smoke: A TOASTY! ember megjelenésekor nyomjátok be a START gombot és a LE irányt egyszerre.

JÁTÉKTEREM

MORTAL KOMBAT 3: Ezzel a kóddal JOHNNY CAGE-t tudjátok játékosnak választani. Menjetek a GRAVEYARD pályára és verjétek el az ellenfelet. Amikor megjelenik a FINISH HIM/HER felirat, menjetek az elé a sírkő elé, melyre a BOON név van vésve. Ekkor nyomjátok be a LE, LE, VÉDEKEZÉS, NAGY ÜTÉS kombinációt - Johnny kipattan a sírból és...



SATURN

DAYTONA USA: A TIME ATTACK versenymódba lehet belépni a következő kóddal - válasszuk ki a SATURN MODE-ot és az autóválasztó képernyőn tartsuk lenyomva a START gombot. Ez után a C gombbal indítsunk.

DAYTONA USA: MIRROR (tükör) módban versenyezhettek, ha a SATURN MODE választása után a pályaválasztó képernyőn benyomva tartjátok a START-ot, majd C-vel indítotok.

DAYTONA USA: Nem kell többé meghallgatni azt az idióta "Daaytooon-naaaa" éneklést! Válasszátok az ARCADE módot, állítsátok be a körök számát az opció menüben. Amikor ezután a pályát választjátok, tartsátok lenyomva a FEL irányt és C-vel lépjetek tovább. Nincs több ének!

DAYTONA USA: Rakéta módra indulhattok az ADVANCED és EXPERT szinteken! Amikor a startpozícióban álltok, tartsátok benyomva a fék gombot, majd "lépjetek" a gázra és tartsátok a fordulatszámot 6500-7000 között. Amikor a futam elindul, engedjétek fel a féket.

VIRTUA FIGHTER: A kezdőképernyőn nyomjuk 12-szer FEL a joyt. Ez után lépjünk az OPTIONS képernyőre és vigyük a kurzort az EXIT feliratra, a LE irányt nyomvatartva. Ekkor megjelenik egy menü, melyben többek között a pálya mérete is változtatható!

VIRTUA FIGHTER: A karakterválasztó képernyőn nyomjuk a joyt LE, FEL, JOBB irányokba, utána A + FEL. Ekkor a főellenfél, DURAL is választható játékosnak.

PLAYSTATION

PARODIUS DELUXE PACK: Ezzel a trükkel teljes fegyverzetet lehet szerezni. Először pauzáljuk a játékot, aztán nyomjuk be FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, X gomb, O gomb. Ekkor egy hangot kell hallani. Kipauzálás után teljes fegyverzetünk lesz.

TOSHINDEN: Az OPTION menüben a CONTROL TYPE résznél állítsuk be a NO USE L1, L2, R1, R2 felállást. A CAMERA ACTION-t tegyük YOURSELF-re, utána a CONTROL TYPE-t tegyük 33-ra. Kezdjük el a játékot, utána pauzáljunk. Nyomjuk le egyszerre a négy gombot (kör, háromszög, négyzet, X) majd a SELECT-et kétszer. Ez után a felső négy nem használt gombbal tetszés szerint variálhatjuk a kameraállást, a SELECT gombbal pedig zoomolhatunk!

32X

MORTAL KOMBAT 2: Az OPTIONS képernyőn álljunk a DONE feliratra. Nyomjuk be a BAL, LE, JOBB, JOBB, LE, BAL, BAL, BAL, BAL, JOBB, JOBB, JOBB irányokat. Ezután ha lefelé húzzuk a joyt, megjelenik a TEST MODE opció, melyben mindenki kedvére garázdálkodhat.

COSMIC CARNAGE: A játék eredeti japán verziójában más harcosok is voltak, szerencsére egy trükk segítségével ismét előhozhatjuk őket. Egy 6 gombos joy segítségére lesz szükség: amikor bekapcsoljuk a gépet, tartsuk lenyomva az X-B-Z gombokat. Ezután nyomjunk START-ot a kezdéshez és máris választhatunk a Cyber Brawl szereplők közül.

MOTOCROSS CHAMPIONSHIP: A pályák kódjai a következőképpen alakulnak (kis és nagy betűk, szögletes zárójelek!):
2: aVwwhEKAgoA
3: 5hQxiHTAAJB
4: jDBCFLXAkpB
5: xVpSmNdAMKC
6: imhDoQjAwqc
7: dDSkpToAYLD
8: [iKFLWsAAsD
9: h9CWsYyAkME
10: qKjGNb7AEtE
11:[dT3OfFBoNF
12:kuLYQkKB]uF

VIRTUA RACING DELUXE: Visszafelé is végigmenhettek a pályákon ezzel a trükkel. Nyerjétek meg mind az 5 pályát NORMAL vagy HARD módban. Menjetek a MODE SELECT képernyőre, tegyétek a kurzort az OPTIONS négyzetre és nyomjátok JOBBRA a joyt - ekkor a VIRTUA RACING felirat a tükörképére vált.

TEMPO: Pályakódok (a kis "c" az első C-t jelenti a zongorán, a nagy a másodikat):
Hi-Fi: F, c, A, c, G, c, F, REST
Indigestion: D, D, B, A, G, REST, B, D
Circus: D, A, F, E, c, E, A, REST
Jungle: F, c, G, c, A, c, G, c
Winter: A, REST, E, REST, c, REST, G, C
Final: G, REST, G, G, E, D, B, REST
A kódok beírása után nyomjátok meg a LET'S PLAY gombot.

3DO

RETURN FIRE: Ezzel a trükkel sérthetetlen masinákat szerezhettek. Menjetek a járműválasztó képernyőre és álljatok rá a szimpatikus járműre. Itt nyomjatok C-t, így a muníció képernyőre kerültök. Most nyomjátok be az L és R gombokat, plusz a B-t és a C-t. Mindezeket benntartva nyomjatok X-et, így a LEAVE GAME opciót kapjátok. Álljatok a DON'T LEAVE lehetőségre (a 4 gomb még mindig benntartva) és nyomjátok LE a joyt, plusz az A gombot. Ekkor egy feltűnő hangot kell hallanotok. Ezt minden járművel külön meg kell csinálni.



MEGADRIVE

GENERAL CHAOS : Válasszatok ki egy olyan csapatot, amelyben CHUCKER-ek (gránátosok) vannak. Dobjatok rá valakire egy csomagot és azonnal pauzáljátok le a játékot (a bomba még a levegőben legyen). Ekkor a képernyőn mindenki megmerevedik, de a gránát célba talál, hiszen a pali nem tud elfutni!

RISTAR: Menjetek a PASSWORD képernyőre és írjátok be az ILOVEU (utána END) kódot (megjelenik a SELECT ACTIVE felirat). Ezek után az irányítóval lehet a pályák között lapozgatni.

EARTHWORM JIM: Játék közben bármikor pauzáljatok és próbáljátok ki a következő kódokat:
A, B, B, B, C, A, C, C: feltöltött fegyver
B, B, C, C, A, A, A, A: extra élet
C, A, B, C, A, B, A, C: plazma power-up
Egy folytatási lehetőséget szerezhettek a következő kóddal: nyomjátok be az A gombot, egyszerre a B+BAL-t, aztán A, B, A, B, C, A.
A DEBUG csaló menüt a következő móddszerrel lehet előhozni: játék közben pauzáljatok. Az 1-es irányítóval nyomjátok be BAL+A, B, B, A, JOBB+A, B, B, A. Ekkor a CHEATER beszólást kell hallanotok és megjelenik a mágikus menü. Itt aztán mindenki kedvére garázdálkodhat!

LION KING: Lépetek be az OPTIONS menübe és nyomjatok BAL, A, A, B, START-ot. Ekkor megjelenik a pályaválasztó és az örökélet opció.

RED ZONE: A játékban egy titkos Asteroids program van elrejtve! A címképernyőn álljatok a PASSWORD opcióra. Nyomjatok START-ot, majd C, C, A, C, A, A, C, A, C, A, C-t és újra START-ot. Ezután automatikusan bejön a játék!

PROBOTECTOR: A címképernyőn nyomjátok be az A, B, C, JOBB, BAL, A, B, C, JOBB, BAL kódot a pályaválasztáshoz. Ha 70 életet szeretnétek, a C, B, A, JOBB, BAL, C, B, A, JOBB, BAL kóddal próbálkozzatok (a 2-es irányítóval).

ROAD RASH 3: A címképernyőn nyomjatok A, B, JOBB, A, C, A, LE, A, B, JOBB, A-t a csaláshoz.

FIFA '95: Az OPTIONS képernyőn nyomjatok A, B, C, A, B, C-t, ezzel az ellenfelet a totális bénaság szintjére süllyesztitek. Így még vakon is könnyű gólt lőni!

PSYCHO PINBALL: A belső játékokba pauzálás után lehet belépni: B, A, B, B, A, C, A, C.

SUPER NINTENDO

LION KING: Menjetek az OPTIONS képernyőre és nyomjátok be a kódot: B, A, R, R, Y. Ekkor megjelenik a pályaválasztás és a sérthetetlenség opció.

SUPER MARIO KART: A szereplőválasztó képernyőn tartsátok lenyomva az Y és A gombokat. A következő futamban a karakterek össze lesznek zsugorodva.

SUPER PROBOTECTOR: A címképernyőn nyomjatok FEL, FEL, LE, LE, JOBB, BAL, JOBB, BAL, B, A, B+A-t. Ezután pályát tudtok választani.

STUNT RACE FX: Magától versenyzik a gép a következő trükkel - a címképernyőn válasszátok a BATTLE TRAX-et. A startnál ne nyúljatok semmihez, pár pillanat múlva a kameraállás megváltozik és a kocsik maguktól mennek.

PARODIUS: Pauzáljátok a játékot és nyomjátok be a fegyverfeltöltő kódot: B, B, X, X, A, Y, A, FEL, L, START.

ALIEN 3: A 2-es joyon nyomjatok A, B, X, Y-t. Ez után az 1-es joy A, B, X gombjai különböző csalásokat aktiválnak.

STREET RACER: Amikor a versenyzőt választjátok, nyomjatok X, Y, X, Y, X, Y-t, utána tartsátok lenyomva az X-et és a JOBB irányt. Ezután a végsebesség jócskán nőni fog.

ZOMBIES EAT...: A BCDF kóddal egy speciális pályára kerültök.



THE LOST VIKINGS: Pauzálás után egyszerre nyomjátok le az X, Y, A, B gombokat, utána pályát tudtok választani.

TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS: A címképernyőn a 2-es irányítóval nyomjatok L, R, L, R, L, R, A-t. Ez után a KARAI és a RAT KING pályákon is bunyózhattok.

COOL SPOT: Tartsátok benyomva az L és R gombokat és RESET-eljétek a gépet. Amikor a VIRGIN logó megjelenik, nyomjátok meg a SELECT gombot 30 alkalommal. A pályaválasztási opció a jutalmatok.

DESERT STRIKE: Tíz élettel kezdhettek a B59JS27 kód beírása után.

CYBERNATOR: A címképernyőn válasszátok az OPTION lehetőséget és nyomjátok le a FEL+R+L+START gombokat. Ez örök folytatási lehetőséget ad.

AXELAY: Amikor a START felirat megjelenik, nyomkodjátok őrült módon LE/FEL az irányítót, amíg a pályaválaszás opció megjelenik.

FINAL FIGHT: A címképernyőn tartsátok lenyomva az L-R gombokat és nyomjatok hozzá START-ot. Ekkor egy speciális képernyőre léptek.



WARLOCK (Pályakódok):

1: SHPJL	5: THKTH
2: CDJHL	6: DCTFF
3: BRSHT	7: BSTJK
4: HBLST	8: LHBHL
9: DFBGH	

CHAOS IN WIND CITY: A 99999999999 kód a játék feléhez repít, 93 élettel. Ha az 12345678999 kódot írjátok be, 73 életet kaptok és bármelyik pályára léphettek.

T2 - THE ARCADE GAME: A T2 címképernyőn gyorsan nyomjátok be a BAL, FEL, JOBB, FEL, BAL, BAL, BAL, JOBB, LE, LE kódot (ezzel addig kell végezni, amíg a cím látható!). A hang után játék közben az 1-es irányítóval (R gomb) bármikor 9 creditet lehet kikérni!

EARTHWORM JIM: Pauzáljátok a játékot a START-tal. Nyomjátok le egyszerre az A+BAL-t, utána sorban a B, X, A, A, B, X, A gombokat. Ez után megjelenik egy kép és a csaló menü.
Egy másik lehetőség: pauzálás után tartsátok lenyomva a BAL irányt, utána A, B, X, A, A, B, X, A.
Az A, B, A, B, X, Y, X, Y kód egy folytatási lehetőséget ad.
Plusz egy élet szerezhető a B, B, A, X+Y, A, A, A, A kóddal.

JUDGE DREDD: Pályakódok- QBGB, FCWZ, DXHG, YGRZ.

PITFALL: Veszítsd el az életed az első pályán. Amikor a CONTINUE képernyő megjelenik, nyomd meg a B-t háromszor. Ekkor a számláló 9-re vált, örök folytatási lehetőséged lesz. A címképernyőn nyomj X, SELECT, A, SELECT, Y, A, X, SELECT-et, így L-R-el pályát tudsz választani. Az ATARI 2600 verziót a címképernyőről tudod behívni: SELECT, A, A, A, A, A, A, SELECT, SELECT.

SUPERSTAR SOCCER: A kódokat a 2-es irányítóval kell beadni:
Az energia feltöltéséhez a címképernyőn nyomjunk FE, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, B, A, START-ot.
Egy titkos csapatot hívhatunk elő a címképernyőn beírandó B, B, X, X, A, Y, A, Y, JOBB, BAL, X, START kóddal.

HAGANE: A főmenüből lépjünk a CONFIGURATION menübe. Álljunk a SONGS opcióra és játsszuk le sorban a 9, 8, 7, 6 zenéket. Ez után örök folytatási lehetőséggel kezdhetünk.

TRUE LIES (Csaló kódok):
BGLVS: örök élet
BGGRLY: örök energia
BGWPNS: teljes fegyverzet
Pályakódok:
2: BRMKNRD
3: CXGJMQC
4: FVJBKXF
5: HCHDXVH
6: FBJNDBN
7: JFFFZHB



LEG... LEG... LEG...

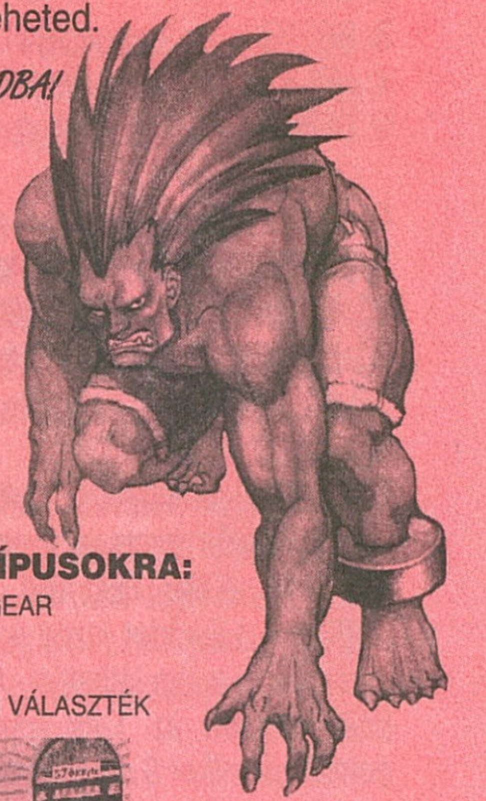


Nálunk nem csak játszva vásárolhatsz,
hanem mindezt
a **LEG**nagyobb választékból,
a **LEG**alacsonyabb árakon,
a **LEG**kultúráltabb kiszolgálás mellett teheted.

MI SZOFTVERBEN UTAZUNK – A XXI. SZÁZADBA!



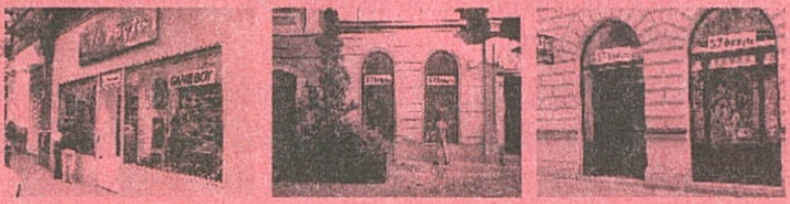
576 KByte SHOP



SZOFTVEREK A LEGNÉPSZERŰBB GÉPTÍPUSOKRA:

SEGA: MEGADRIVE, MASTER SYSTEM, GAME GEAR
NINTENDO: GAMEBOY, SNES
COMMODORE: C64, AMIGA, CD32
PC: MINDEN KONFIGURÁCIÓRA (CD-ROM-RA IS) ÓRIÁSI VÁLASZTÉK





1137 BUDAPEST,	9021 GYŐR,	7621 PÉCS,
POZSONYI ÚT 14.	KIRÁLY U. 18.	KIRÁLY U. 24.
TEL.: (1) 112-6415	TEL.: (96) 322-151	TEL.: (72) 313-863





576 KByte

CSOMAGKÜLDŐ SZOLGÁLAT

Ha postán szeretnéd megrendelni kedvenc játékodat,
írj az alábbi címre (válaszborítékért aktuális listát is küldünk):

1389 BUDAPEST, POSTAFIÓK 132.

MEGRENDELÉSED 3 NAPON BELÜL POSTÁZZUK!





